

Międzywydziałowe Igrzyska Kariery

Zasady

Gra składa się z trzech etapów

- a. etap I odpowiedzi na pytania zadawane przez prowadzącego (5 rund po 1 pytaniu na drużynę),
- b. etap II półfinał nominowanie jednej drużyny przez drugą do odpowiedzi (możliwość jednej podpowiedzi od publiczności)
- c. etap III finał odpowiedzi na pytania reprezentanta drużyny

ZASADY OGÓLNE:

Gracze podzieleni są na cztery czteroosobowe drużyny z kapitanami na czele. Każda z nich posiada swój stół oraz kolor: niebieski, zielony, żółty, fioletowy (kolory odpowiadają barwom Wydziałów). Przewiduje się „koło ratunkowe”, w formie podpowiedzi publiczności. Każda drużyna wyznacza jedną osobę z publiczności, która w ciągu 30 sekund może skonsultować się i udzielić odpowiedzi.

ETAP PIERWSZY

Etap pierwszy polega na odpowiadaniu przez drużyny na pytania zadane przez prowadzącego z przygotowanej wcześniej puli 20 pytań. Czas na naradę wynosi 15 sekund.

Pytania w grze mają charakter zamknięty z wariantami odpowiedzi. Drużyny odpowiadają kolejno na zadane pytanie. Za udzielenie prawidłowej odpowiedzi drużyna otrzymuje 10 pkt. Etap składa się z 5 rund. Do półfinału przechodzą trzy drużyny które zgromadzą największą ilość pkt. W przypadku gdy dwie drużyny zdobędą taką samą ilość pkt. Komisja konkursowa zadaje pytania dodatkowe (zasada złotego strzału)

ETAP DRUGI

W etapie biorą udział trzy drużyny. Każda drużyna ma po trzy szanse. Etap kończy się kiedy jedna z trzech drużyn trzy razy udzieli błędnej odpowiedzi wówczas odpada z gry i do finału przechodzą dwie najlepsze drużyny. Zadawanie pytań zaczyna się od rzutu kostką przez kapitana każdej z drużyn. Drużyna która wyrzuci największą liczbę oczek odpowiada jako pierwsza. Jeśli udzieli poprawnej odpowiedzi, wyznacza kolejną pytaną drużynę. Jeżeli wskazana drużyna odpowie błędnie, to dotychczasowa wyznaczająca wskazuje dalej. Jeśli odpowie poprawnie, przejmuje prawo do wyznaczania. W ten sposób gra się tak długo, aż pozostaną w grze dwie drużyny. Czas na udzielenie odpowiedzi w tym etapie wynosi 20 sekund. Brak udzielenia odpowiedzi w wyznaczonym czasie jest równoznaczny z utratą jednej szansy. Jeśli po wyczerpaniu pytań z puli drużyny mają taki stan zachowanych szans następuje dogrywka do momentu, aż jedna z drużyn straci ostatnią szansę.

W tym etapie istnieje możliwość skorzystania z jednej tzw. podpowiedzi od publiczności. Wówczas wskazana przez kapitana drużyny osoba z publiczności ma 30 sekund na skonsultowanie się z publicznością i udzielenie odpowiedzi.

ETAP TRZECI

W tym etapie liczba zadanych pytań jest ograniczona do 40. Każda drużyna otrzymuje na starcie po 10 pkt za każdą szansę zachowaną z wcześniejszego etapu. Każda drużyna dostaje trzy nowe szanse. Jako pierwsza odpowiada drużyna, która zachowała największą liczbę szans. Za każdą dobrą odpowiedź drużyna dostaje 10 punktów i decyduje kto odpowiada na kolejne pytanie. Może wskazać przeciwnika, lub siebie. Jeśli drużyna wskaże do pytania sama siebie i odpowie prawidłowo, otrzyma podwojoną liczbę punktów, tj. 20. Jeśli odpowie źle, na kolejne pytanie odpowiada druga drużyna.

Gra kończy się gdy, zostanie zadane 40 pytań, drużynom za każdą zachowaną szansę dolicza się 10 punktów, wygrywa drużyna z największą liczbą punktów, lub jeśli wcześniej jedna z drużyn straci swoje trzy szanse. Wówczas odpada z gry i wygrywa drużyna która pozostała.